**Усманова Айгуль, 11-911**

**Отчёт о дефектах (баг репорт) игры dullrace2**

**1.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Неправильное движение на месте** |
| Описание ошибки | Машина разворачивается на месте – нарушение законов физики |
| Ожидаемый результат | Для того чтобы развернуться машина должна отъехать на некоторое расстояние и в это время поворачивать |

**2.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Отсутствие как такового проигрыша** |
| Описание ошибки | Сам смысл проигрыша в этой игре не продуман, по сути игра – лишь соревнование с самим собой на скорость прохождения игры |
| Ожидаемый результат | Игрок может проиграть при несоблюдении каких-то правил, например, выезде за линию дороги. А best time – должно быть лишь забавной фичей игры, делающей её интереснее |

**3.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **«Временной отрезок игры»** |
| Описание ошибки | «Временной отрезок» в игре явно не секунды, потому что время, если это можно так назвать, идёт медленнее чем типичные секунды и миллисекунды, но явно быстрее минут |
| Ожидаемый результат | Время в игре будет в секундах и миллисекундах |

**4.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Баг в движении** |
| Описание ошибки | На 49 «временном участке» игры машина просто затормозила и ни в право ни влево не двигалась. К тому же зарябило время, то есть остановилось и начало мигать |
| Ожидаемый результат | Таких резких остановок машины быть не должно |

**5.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Машина заводится после остановок** |
| Описание ошибки | Машина заново заводится после обычных остановок, но не всегда |
| Ожидаемый результат | Машина заводится только при старте, в жизни ведь мы не выключаем машину после того как просто остановились, например, на светофоре или на минуту позвонить кому-то |

**6.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Остановка проигрывания музыки** |
| Описание ошибки | Музыка спустя какое-то время игры перестаёт проигрываться и становиться скучно играть |
| Ожидаемый результат | Одна и та же песня может повторяться, но должна проигрываться от начала и до конца прохождения игры |

**7.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Обратный ход движения** |
| Описание ошибки | Почему суть игры состоит в том, что машина едет против движения? Это игра не «для людей», потому что несовместима с жизненными обстоятельствами, а кого-то и вовсе может натолкнуть повторить подобное в жизни. Выглядит странно и глупо… Если это гонки, то стоит сделать обычный ход движения |
| Ожидаемый результат | Пересмотреть суть игры, сделать что-то более нестандартное, но ход движения чтобы был как в жизни - правильный |

**8.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Финиш далеко за пределами самого финиша если ехать не по дороге** |
| Описание ошибки | Если отъехать от основной дороги на траву прямо около финиша или чуть загодя, мы можем проехать ещё достаточно большой отрезок дороги до того, как игра завершится |
| Ожидаемый результат | Если мы отъехали от дороги прямо рядом с финишем, игра всё равно должна завершиться, когда линия финиша будет пересечена, даже если мы не на основной дороге. Или сделать по-другому – чтобы достичь финиша можно было только проехав его по дороге. А пока «ни туда, ни сюда». Смысл не понятен |

**9.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Отрицательная скорость спидометра** |
| Описание ошибки | При обратном ходе на спидометре мы видим отрицательную скорость |
| Ожидаемый результат | При обратном ходе мы должны видеть нормальную скорость |

**10.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Мерцающая графика** |
| Описание ошибки | Отдельный баг этой игры, требующий внимания. Очень сильно мерцающая графика, без стабилизации движения. В глазах начинает рябить и болеть голова уже спустя 7-10 минут игры |
| Ожидаемый результат | Изменить графику, сделать движение более плавным, приятным даже если играть в игру полчаса и более. Можно изменить мерцание деревьев на фоне менее заметным |

**11.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Призрачное дерево** |
| Описание ошибки | На высокой скорости можно проехать сквозь дерево |
| Ожидаемый результат | Дерево нельзя проехать насквозь даже при высокой скорости |

**12.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Железное слово** |
| Описание ошибки | Об слово Finish можно врезаться!!! Как, если это только слово? Абсолютное нарушение законов логики. Но это только на определённой скорости |
| Ожидаемый результат | Об слово Finish нельзя врезаться, ведь это слово |

**13.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Пятно** |
| Описание ошибки | Если проезжать слово Finish сбоку, то оно выглядит как пятно. Все буквы сливаются в непонятную картинку, из-за чего это выглядит как баг на самом фоне |
| Ожидаемый результат | Хотелось бы чтобы даже на расстоянии и сбоку слово Finish выглядело аккуратно, чтобы между буквами было расстояние и их можно было различить, и оно не походило больше на случайное синее пятно среди красивого пейзажа деревьев и неба |

**14.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Всплывающее окно** |
| Описание ошибки | При запуске приложения я вижу свой экран – всплывающее окно, затем игра переходит на главное меню |
| Ожидаемый результат | Игра запускается сразу со своего меню, всплывающего окна быть не должно |

**15.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Остановка счётчика** |
| Описание ошибки | При финише счётчик времени останавливается не сразу |
| Ожидаемый результат | При финише счётчик времени останавливается сразу |

**16.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Best time** |
| Описание ошибки | Best time не обновляется |
| Ожидаемый результат | Best time должно обновляться |

**17.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Деревья и машины** |
| Описание ошибки | Машина отъезжает несколько раз назад если врезается в деревья и машины |
| Ожидаемый результат | По сути, она должна просто врезаться, но не отскакивать от них, если в игре не предусмотрено то, что после этого она уже должна была сломаться |

**18.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Не тот звук** |
| Описание ошибки | При ударе об дерево и машины происходит звук, напоминающий уведомление |
| Ожидаемый результат | Должен быть глухой звук удара |

**19.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Панель задач** |
| Описание ошибки | Если во время запуска игры что-то поделать на своём экране, то остаётся моя панель задач, это круто, но затем она исчезает, что я воспринимаю как баг |
| Ожидаемый результат | Либо при таком раскладе панель задач должна остаться, либо она должна сразу исчезнуть |

**20.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Прозрачные машины в начале игры** |
| Описание ошибки | Если в начале игры долго стоять на месте, то можно заметить, как машины проезжают сквозь машину игрока |
| Ожидаемый результат | Машины должны врезаться |

**21.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Где ветки?** |
| Описание ошибки | У деревьев нет веток, листья парят в воздухе |
| Ожидаемый результат | Должны быть ветки |

**22.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Полоса горизонта** |
| Описание ошибки | Полоса горизонта выглядит некрасиво, вылезают поверх неё полоски из пикселей |
| Ожидаемый результат | Полоса горизонта должна быть ровная |

**23.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Уведомления** |
| Описание ошибки | Во время игры всплывают уведомления |
| Ожидаемый результат | Уведомления не должны мешать играть и не должны всплывать |

**24.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Разрешение** |
| Описание ошибки | Разрешение моего экрана резко меняется под размер игры |
| Ожидаемый результат | Это размер игры должен меняться под разрешение моего экрана, или хотя бы не менять настройки размера моего экрана (уведомления становятся огромными, текст) |

**25.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Заголовок** | **Скорость работает неправильно** |
| Описание ошибки | Если ехать по траве, то счётчик скорости увеличивается и потом начинает мигать от цифры 2.00 до 3.00 |
| Ожидаемый результат | Счётчик скорости на траве не должен мигать |